

DOSSIER D'EXPLOITATION

TREASHUNT

de IBOREN™



Paul VOGELEISEN

Cyril KOHLER

Léo SIBOUR

Baptiste MARX

Juin 2024

Table des matières

1	Manuel d'installation	1
1.1	Procédure d'installation de TreasHunt	1
1.2	Procédure de désinstallation de TreasHunt	3
2	Manuel d'utilisation	5
2.1	Commandes du jeu	5
2.2	Comment jouer	5
2.2.1	Lancer une partie solo	6
2.2.2	Lancer ou rejoindre une partie multijoueur	7

1 Manuel d'installation

Ce manuel d'installation ne concerne que les systèmes Windows 64 bits.

1.1 Procédure d'installation de TreasHunt

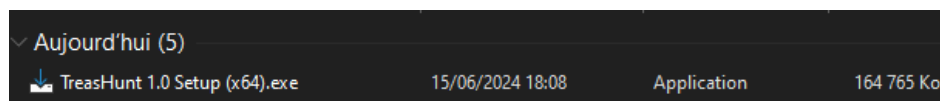
Rendez-vous sur le site web de Treashunt et cliquez sur l'onglet téléchargement :



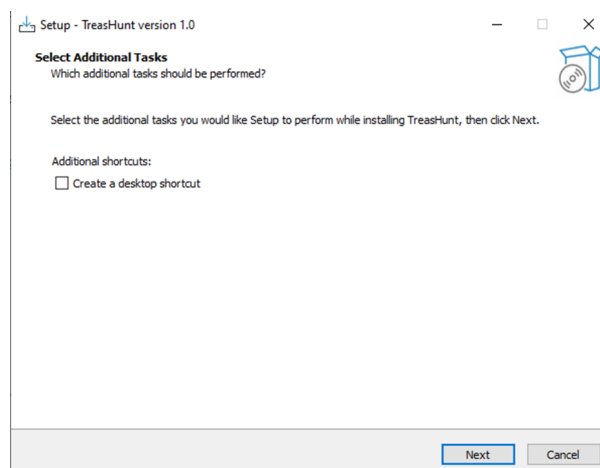
Cliquez ensuite sur Download :



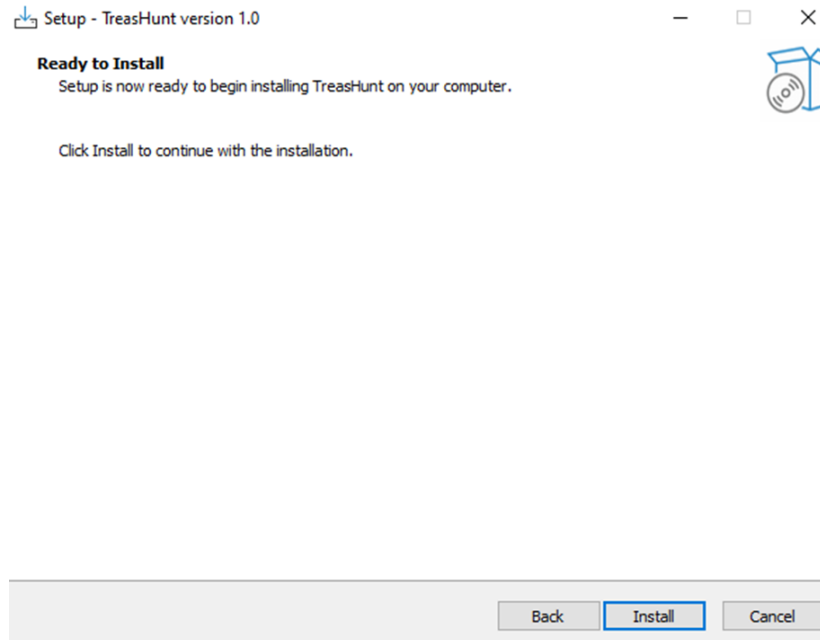
L'installer du jeu se télécharge dans vos téléchargements. Allez donc dedans et cliquez sur le fichier .exe de Treashunt pour procéder à l'installation :



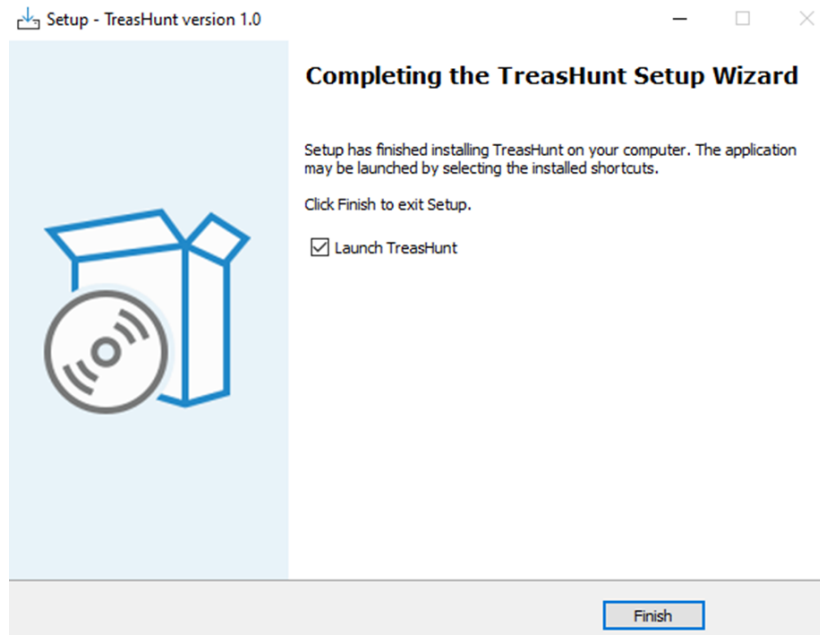
Cette fenêtre s'affiche. Cochez la case Create a desktop shortcut si vous souhaitez créer un raccourci et pouvoir lancer Treashunt directement depuis votre bureau. Puis cliquez sur Next.



Cette fenêtre s'affiche. Cliquez sur Install pour lancer l'installation de Treashunt. Le jeu s'installe.



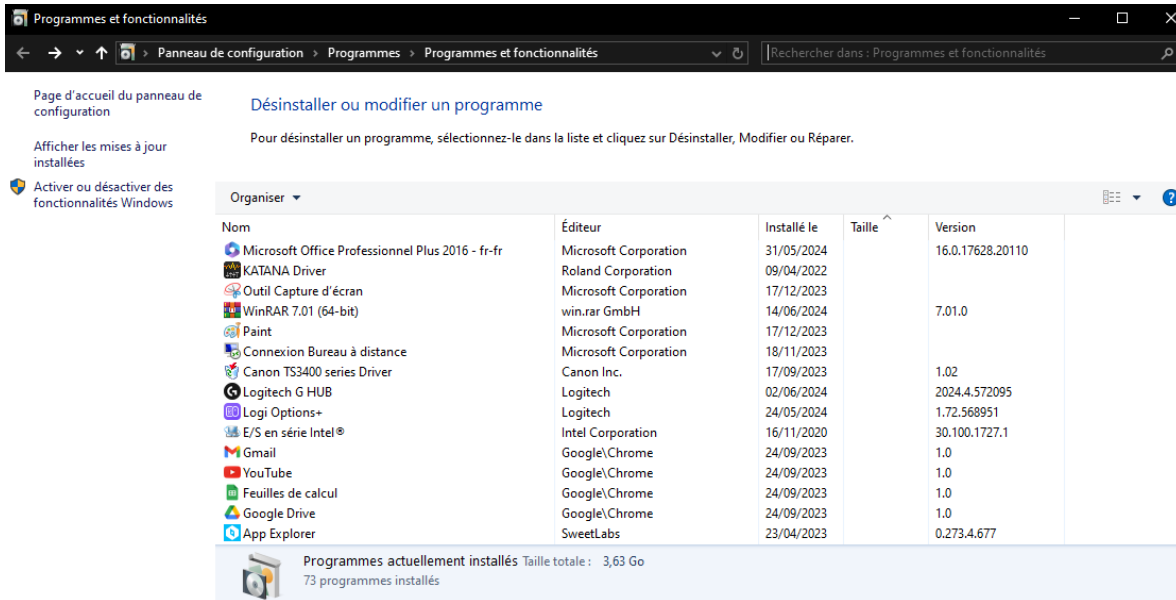
Cette fenêtre s'affiche. Cochez la case Launch TreasHunt si vous souhaitez lancer directement le jeu puis cliquez sur Finish. Sinon cliquez sur Finish.



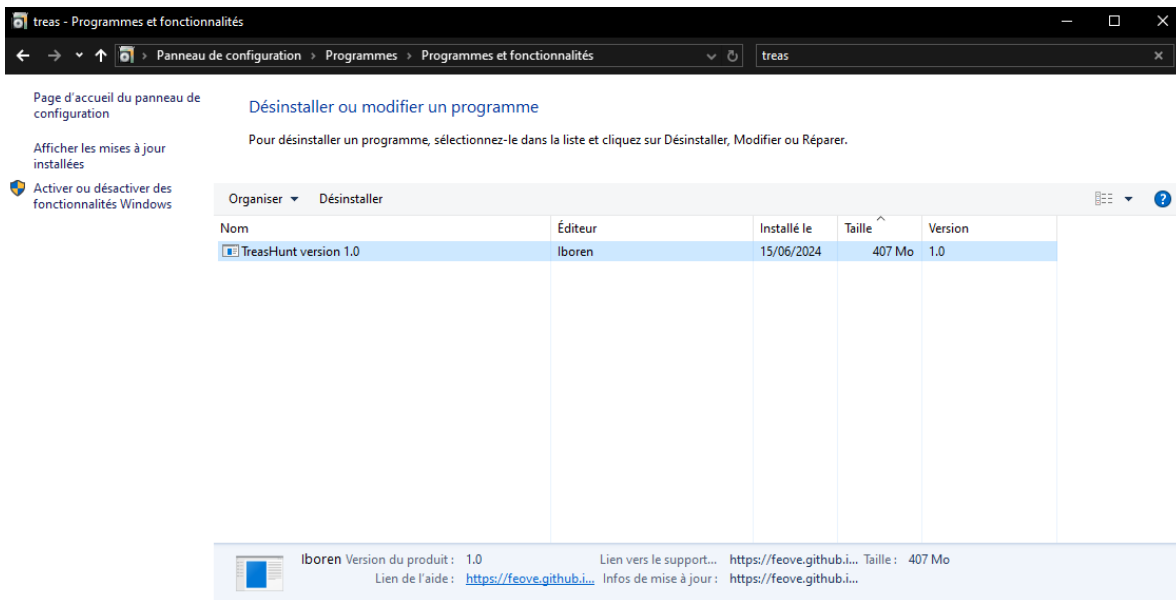
TreasHunt est désormais installé!

1.2 Procédure de désinstallation de TreasHunt

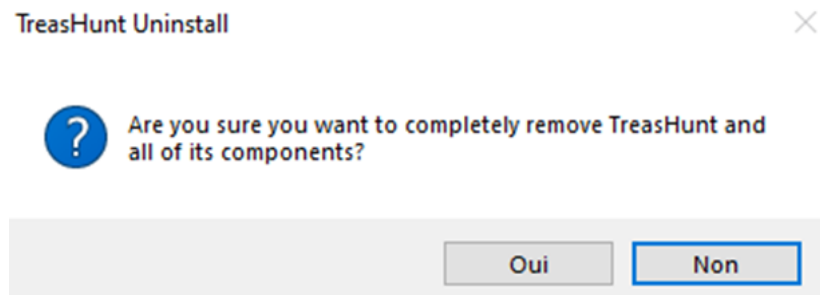
La procédure de désinstallation de TreasHunt est plus rapide que l'installation. Appuyez sur la touche Windows de votre clavier. Ecrivez TreasHunt dans la barre de recherche. Le jeu devrait s'afficher. L'option désinstaller s'affiche. Cliquez dessus. Cela va ouvrir la fenêtre Programmes et fonctionnalités :



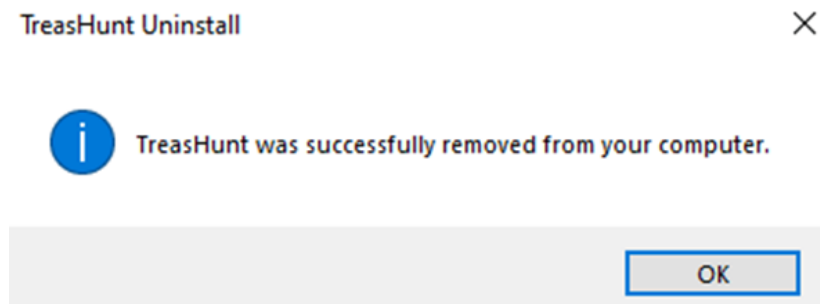
Dans la barre de recherche en haut à droite écrivez TreasHunt. Cliquez sur TreasHunt puis sur Désinstaller.



Cette fenêtre s'affiche. Cliquez sur Oui pour lancer la désinstallation de Treashunt.



Si la désinstallation est faite correctement, cette fenêtre devrait s'afficher.



TreasHunt est désormais désinstallé!

2 Manuel d'utilisation

2.1 Commandes du jeu

Les commandes du jeu respectent les commandes classique existantes du monde du jeu vidéo :

Touche	Fonction
Z	Avancer
Q	Aller à gauche
S	Reculer
D	Aller à droite
E	Interagir
Esc	Menu Pause
Space	Sauter
Shift	Courir
1 ou 3	Sélection item 1 / item 2

2.2 Comment jouer

Au lancement du jeu, vous arriverez sur le menu principal de TreasHunt :



Pour couper le son du menu, vous pouvez cliquer sur l'icône réglages en bas à gauche puis sur l'icône volume. Cette fenêtre s'affichera :



Vous pouvez également consulter les crédits audio du jeu en cliquant sur l'icône I. Et sur ABOUT pour en savoir plus sur l'histoire du développement du jeu.

2.2.1 Lancer une partie solo

Pour lancer une partie en solo, c'est très simple! Il vous suffit de cliquer sur le bouton SOLO du menu principal et vous rejoindrez alors le point de départ de votre aventure, la plage où vous et votre équipage se sont échoué :



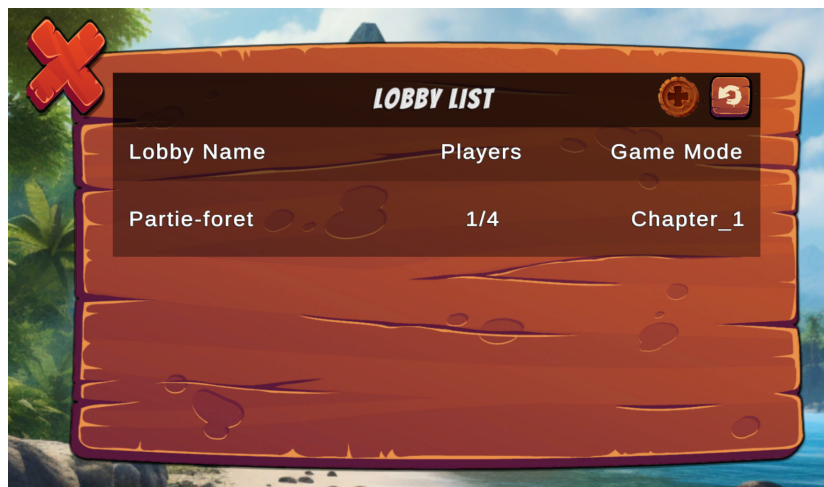
Capitaine, allez parler à votre matelot là-bas, il a quelque chose d'important à vous dire!

2.2.2 Lancer ou rejoindre une partie multijoueur

Pour lancer une partie en multijoueur, cliquez sur le bouton MULTIPLAYER du menu principal. Cette fenêtre s'affiche :



Si vous souhaitez changer de nom, cliquez sur USERNAME et entrez votre nom d'utilisateur. Ensuite, cliquez sur AUTHENTICATE. Cette page s'affiche :



Elle affiche tous les lobbys existant du jeu avec, de gauche à droite, le nom du lobby, le nombre de joueurs connectés dans le lobby et sa limite ainsi que la map du parcours. Vous pouvez actualiser la page en cliquant sur la flèche en haut à droite.

A présent, deux options s'offrent à vous. Soit vous rejoignez un lobby existant (comme ci-dessus, le lobby Partie-foret). Soit vous créez votre propre lobby.

Rejoindre un lobby

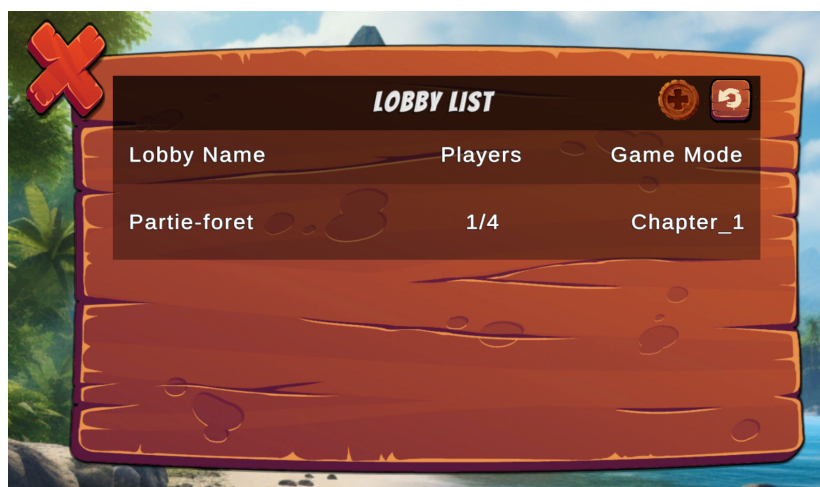
Pour rejoindre un lobby, il vous suffit de cliquer sur la partie en question. Cette fenêtre s'affichera avec le nom du lobby que vous avez rejoint à gauche, le nombre de joueurs maximum et connecté dans le lobby et la map du parcours :



Comme vous n'êtes pas le chef de groupe, il faut attendre qu'il lance la partie. Vous pouvez si vous le souhaitez quitter le lobby en cliquant sur la croix en haut à gauche et en rejoindre ou créer un autre, ou alors lancer une partie en mode solo !

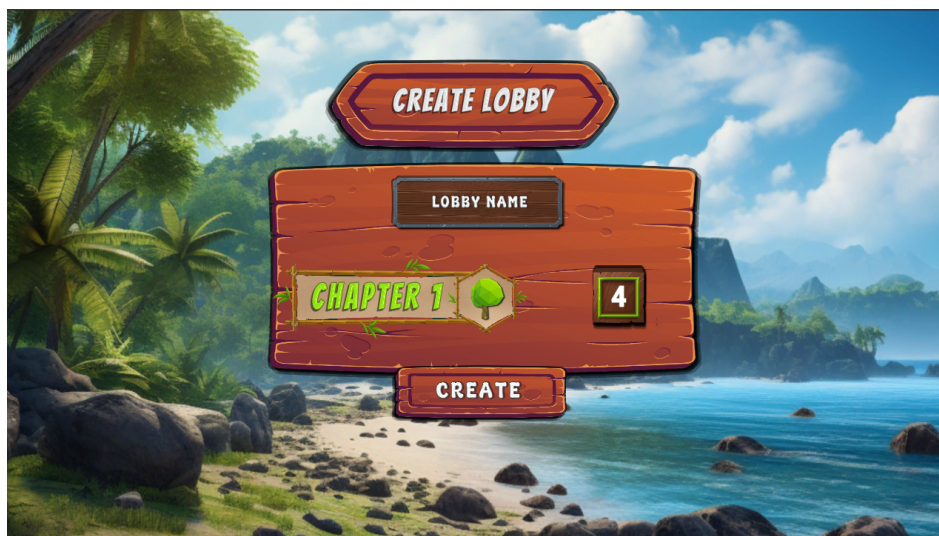
Créer un lobby et lancer une partie

Pour créer votre lobby, après avoir cliqué sur MULTIPLAYER depuis le menu principal puis sur AUTHENTICATE, donc quand vous êtes ici :



Cliquez sur le + en haut à droite.

Cette fenêtre s'affiche :



Pour nommer votre lobby, cliquez sur le bouton LOBBY NAME et entrez le nom de votre lobby. Ensuite cliquez sur CHAPTER 1 pour changer la map du parcours selon les chapitres. Puis cliquez sur le chiffre pour régler le nombre maximum de joueur que vous souhaitez avoir dans votre lobby.

Une fois que tous vos réglages sont faits, cliquez sur CREATE. Cette fenêtre s'affiche :



Maintenant que vous êtes le chef du lobby, vous pouvez retirer n'importe quel joueur du lobby en cliquant sur la croix blanche à sa droite. Le drapeau blanc vous permet de changer de map. Pour lancer la partie, cliquez sur la flèche blanche en bas à droite. Vous pourrez alors vous affronter avec vos amis en faisant la course sur les maps de parcours du jeu. Les règles sont simples : le premier à finir le parcours a gagné! Bonne chance et amusez vous bien!